|  |  |
| --- | --- |
|  | **Jogo Dominó da Proporcionalidade** |



**matemática passo a passo**

**6º ano de escolaridade**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **OBJETIVO**  Identificar razões e proporções iguais.  Associar a proporcionalidade realizando a correspondência entre razões e proporções iguais. |
| **MATERIAL**  Constituído por 28 peças com lados variando nas proporções de 100%, 90%, 80%, 75%, 50%, 25% e 20%. |
| **NÚMERO DE JOGADORES**   * Dois ou quatro jogadores. |
| **REGRAS**  Peça de dominó das proporções é composta por duas pontas, cada uma com uma proporção (exemplos de peças 8:10 – 50:50; 50:200 – 25:50; 3,75:5 – 45:50).  Encaixar uma peça – quando uma peça é colocada ao lado de outra que tem pelo menos uma proporção em comum (exemplo 25:50 – 16:20 e 4:5 – 4,5:5).  Extremidades do jogo – São as peças livres da ponta, cujos lados estão em aberto para que se possam encaixar outras peças.  Passar a vez – Quando o jogador não tem peças que encaixem nas extremidades do jogo.  Ganhar o jogo – Quando um dos jogadores consegue ficar sem peças, tendo encaixado todas as peças eu lhe foram distribuídas.  As peças são embaralhadas na mesa.  Cada jogador recebe 7 peças para jogar.  Começa o jogo o jogador que tiver a peça 100% - 100:100.  No caso de dois jogadores quando começa o jogo e estes não tiverem a peça 100% - 100:100, joga o jogador que tiver a peça com percentagens iguais e mais alta exemplo: 90% - 90:100, ou 80% - 80:100, e assim sucessivamente  A partir daqui joga-se no sentido anti horário.  Cada jogador deve encaixar as suas peças de acordo com as extremidades do jogo, jogando uma peça, por vez.  Quando um jogador consegue encaixar uma peça, a vez é passada ao jogador seguinte.  Quando o jogador não tem peças que encaixem nas extremidades do jogo, passa a sua vez ao jogador seguinte.  Quando jogam dois jogadores, e um jogador não possui peças para colocar nas extremidades, é obrigatório recolher duas peças existentes na mesa. Caso as peças possam ser colocadas nas extremidades, efetua a sua jogada. Caso nenhuma das peças possa ser colocada nas extremidades, passa a vez ao jogador seguinte. Esta situação pode verificar-se até que que existam peças sobre a mesa.  O jogo termina quando um jogador conseguir encaixar todas as peças que lhe foram distribuídas. No caso de dois jogadores quando um deles fica sem peças para jogar. |