|  |
| --- |
| **Dominó das Proporções** |



**matemática passo a passo**

**6º ano de escolaridade**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **OBJETIVO**  Identificar razões iguais e construir proporções. |
| **MATERIAL**  28 peças do dominó das proporções. |
| **NÚMERO DE JOGADORES**  Dois ou quatro jogadores. |
| **Expressões específicas**  **Peça** – peça de dominó que apresenta duas razões.  Exemplos:  **Peça suplente** – peça não distribuída, colocada à parte sobre a mesa, no caso de haver apenas dois jogadores.  **Encaixar peça** – colocar uma peça ao lado de outra de forma que as extremidades adjacentes, de cada peça, formem proporções.  Exemplo:  **Extremidades do jogo** – peças do jogo, cujas extremidades estão livres para que se possam encaixar outras peças.  **REGRAS**  1.º - As peças são baralhadas na mesa.  2.º - Cada jogador recebe 7 peças.  3.º - Começa o jogo, aquele que tiver na sua posse a peça com a razão-dupla mais alta.  Exemplo de peças com razão-dupla.  O jogo prossegue no sentido anti-horário.  **Se nenhum jogador tiver uma peça de razão dupla, como proceder? Quem é o primeiro a jogar?**  4.º - Cada jogador deve encaixar as suas peças de acordo com as extremidades do jogo, jogando apenas uma peça e passa a vez ao jogador seguinte.  Quando um jogador não consegue encaixar uma peça:  - No caso de quatro jogadores, passa a sua vez ao jogador seguinte.  - No caso de dois jogadores, recolhe duas peças suplentes. Se ainda não for possível efetuar a jogada, passa a vez ao jogador seguinte. Esta situação pode verificar-se, enquanto houver peças suplentes.  5.º - O jogo termina quando:  - um jogador encaixar todas as suas peças, sendo esse o vencedor.  - ninguém tiver mais peças passíveis de serem jogadas, ficando o jogo “bloqueado”. Nesse caso, ganha quem tiver menos peças. |
|  |  |