

**Objetivos:**

- estimular o pensamento criativo;
- revelar capacidade para a resolução de problemas;
- desenvolver a capacidade argumentativa.

**Tarefas**

1. Solicitar aos alunos que indiquem palavras aleatoriamente para serem registadas no quadro e/ou no caderno.
2. Depois de efetuar esse registo, o professor lança uma questão, na qual os alunos devem incluir, uma de cada vez, as palavras dadas enquanto resolução de um problema.
3. De seguida, têm de argumentar de que forma aquele conceito poderá ser a solução para o problema apresentado.

Como atividade de pré-leitura do soneto "O palácio da Ventura", sugerir as etapas do exercício anterior, apresentando o seguinte problema:

**De que forma poderá o cavaleiro andante com \_\_\_\_\_ alcançar o "palácio da Ventura"?**

Nota: para promover a criatividade, as palavras aleatórias são pedidas antes de apresentar a questão, podendo ser um exercício de escrita ou de expressão oral.